

$S := \text{SQRT}(T + 0.3)$

formální parametr se chová jako „konstanta“

X: constant REAL := T + 0.5;

formální a skutečný parametr ~ stejný typ

- x -  
type VECTOR is array (INTEGER range <>) of real;

function SUMA (A: VECTOR) return REAL is

RES: REAL := 0.0;

begin

for I in A RANGE loop

RES := RES + A(I)

end loop;

return RES

end;

typ se přejímá od skutečného parametru